

## Oud Hollandse Spelen



Begeleid door 2 personen in Oud Hollandse- of Boeren kleding



**€ 450,-**  
max. 5 uur,  
exclusief reiskosten en  
19% BTW

### Ringenspel

Dit spel wordt gespeeld met 5 ringen. Iedere speler mag alle ringen stuk voor stuk werpen om zoveel mogelijk punten te scoren. Een echte klassieker!



G



T

### Hamertjesspel

Probeer met de hamertjes zoveel mogelijk te scoren en houdt tegelijkertijd de balletjes bij je eigen doel weg.

### Kat en Muis spel

Één speler gooit de bal door de koker en de ander probeert hem met de beker te vangen. Snelheid en reactievermogen zijn vereist!



T



T

### Spiraal

Probeer zonder de zoemer te laten gaan de andere kant te bereiken.

# Fun & Party Match

Hét Evenementenbureau

## Kazenspel

Iedere speler mag 3 keer proberen de balletjes langs de gaten naar boven te leiden. Het naar boven leiden van de ballen werkt door het bedienen van een houten cirkel aan 2 touwtjes. Dit zal heel wat zweet kosten!



G



G

## Mannetjesspel

Probeer in 5 beurten zoveel mogelijk mannetjes te raken met het balletje dat aan het touw vastzit. Enig tactiek is zeker makkelijk!

## Tafelhockey

Beide spelers moeten proberen om bij elkaar in het doel te scoren met een puck.



T



T

## Trekbiljart

Probeer door de stokken uit elkaar te trekken de bal zover mogelijk te laten rollen en zo hoogst mogelijke punten te scoren.

## Puntensjoelbak

Probeer via de schuin geplaatste hoek de grote schijf te raken met de kleine schijven. Zodra de grote schijf in beweging komt gaat deze punten scoren.



T



T

## Wielbak

Dit spel kunt u met 2 of meerdere personen spelen. Leg de rol op het vlakke gedeelte voor nummer 1. De rol moet zover mogelijk door rollen, maar pas op dat hij niet te ver door rolt, want dan heeft u 0 punten. U krijgt 3 beurten om zoveel mogelijk punten te behalen. Tel aan het einde van uw 3 beurten uw punten bij elkaar op. De speler met de hoogste score heeft gewonnen.

# Fun & Party Match

Hét Evenementenbureau

Gooi alle 10 de zeedieren in het aquarium. Daarna gaat u op hengelaafstand van het aquarium staan en laat u vervolgens uw hengel zakken in het aquarium. Als u denkt beet te hebben, haalt u uw hengel weer op en kijkt u welk diertje eraan hangt. Dit diertje laat u tijdelijk buiten het aquarium. Nadat u 3 keer aan de beurt bent geweest telt u de punten van de gevangen dieren bij elkaar op en gooit u de dieren weer terug in het aquarium. De speler met de meeste punten heeft gewonnen.

## Visspel



G



T

## Spiegel schrijven

Leg het doolhof onderin de spiegel kast. Zet uw viltstift op het begin van het doolhof en kijk in de spiegel en volg zo, gedurende 2 minuten met het doolhof. Zodra u 1 van de lijntjes in het doolhof raakt, moet u weer opnieuw beginnen.

## Tollebak

Plaats als eerste twaalf kegels op de cijfers. Zet ze zo neer zodat u de cijfers nog kan zien. Zet de tol dan met houder in de bak en trek aan het touwtje zodat de tol wegschiet en de kegels om stoot.



T/G



T

## Hoedje Wip

Probeer de shuttles in de gaten te gooien met de wip, dit doe je door op het plankje te slaan. Mist de shuttle een hole? Laat hem dan gewoon liggen en ga verder met de rest. Als je 2 shuttles in 1 gat hebt, telt die als dubbele punten! Als je ze alle 6 heb gegooid tel je hoeveel punten je hebt.

De rode T of G geeft aan op het spel op Tafel of op de Grond geplaatst dient te worden.



Begeleid door 2 personen in Oud Hollandse- of Boeren kleding



**€ 450,-**  
max. 5 uur,  
exclusief reiskosten en  
19% BTW